（2）

1)

#include <iostream>

#include <string>

using namespace std;

class MyArray //声明一个基类MyArray

{

public:

MyArray(int leng); //构造函数

~MyArray(); //析构函数

void Input(); //输入数据的成员函数

void Display(string); //输出函数的成员函数

protected:

int \*alist; //基类中存放一组整数

int length; //整数的个数

};

MyArray::MyArray(int leng)

{

if (leng<=0)

{

cout<<"error length";

exit(1);

}

alist=new int[leng];

length=leng;

if(alist==NULL)

{

cout<<"assign failure";

exit(1);

}

cout<<"MyArray类对象已创建。"<<endl;

}

MyArray::~MyArray()

{

delete[] alist;

cout<<"MyArray类对象被撤销。"<<endl;

}

void MyArray::Input()

{

cout<<"请从键盘输入"<<length<<"个整数：";

int i;

int \*p=alist;

for(i=0;i<length;i++,p++)

cin>>\*p;

}

void MyArray::Display(string str)

{

int i;

int \*p=alist;

cout<<str<<length<<"个整数：";

for(i=0;i<length;i++,p++)

cout<<\*p<<" ";

cout<<endl;

}

int main()

{

MyArray a(5);

a.Input();

a.Display("显示已输入的");

return 0;

}



